



OPENLESDAG 05.05.2021

Graduaat Digitale Vormgeving



Klik hier om deel te nemen aan deze les.

PROGRAMMA

15u – 16u30u

UI Design: Sketchen & wireframing

Het maken van schetsen in UI Design is de eerste stap om een probleem te begrijpen en oplossingsgericht te denken. Hoe leer je anders een idee te vertalen naar een digitale interface? En wat is dan het verschil tussen een schets en een wireframe? Dit alles leer je in een les vol praktijkoefeningen, afwisselend met kleine stukjes theorie om de praktijk bij te staan.

16u30

Vragenronde en einde